

SCENARIUSZ KONKURSU
„ANDERSENADA – Zostań ekspertem od Andersena”
opracowanie: Grażyna Tamas SP 6 Reda

Regulamin konkursu

1. Uczestnicy

Konkurs jest adresowany do uczniów klas II–IV Szkoły Podstawowej nr 6 w Redzie im. Jana Pawła II.

2. Warunki konkursu

W konkursie biorą udział 2 osoby z każdej klasy II–IV, które tworzą cztery 3-osobowe zespoły

- uczestnicy konkursu wcześniej zapoznają się z biografią H. Ch. Andersena;
- tematyka konkursu obejmuje następujące baśnie H. Ch. Andersena:
Calineczka, Nowe szaty Cesarza, Krzesiwo, Księżniczka na ziarnku grochu, Słownik, Królowa Śniegu, Dzikie łabędzie, Brzydkie kaczątko, Dziewczynka z zapalkami, Ołowiany żołnierz.

3. Cele konkursu

Zapoznanie z baśniami H.Ch. Andersena:

- zdobywanie wiedzy poprzez zabawę,
- doskonalenie umiejętności przekazywania nabytych wiadomości,
- rozbudzenie motywacji do czytania,
- rozwijanie umiejętności odbioru dzieł literackich.

Pomoce:

Zestaw pytań, krzyżówka, rekwizyty do baśni, puzzle czterech baśni, duże arkusze brystolu, kleje, flamastry, dyplomy dla uczestników, „lizaki” – do odpowiedzi z literami A, B, C.

Punktacja:

Punkty (kasztany) zbierane są przez całą drużynę podczas konkurencji (kosze z kasztanami).

Nagrody:

Drużyny uczestniczące w konkursie otrzymują dyplomy.

PRZEBIEG KONKURSU

I Rozwiązywanie krzyżówki

Za poprawną odpowiedź jury przyznaje 6 punktów.

1. Co wyrosło z Brzydkiego kaczątka? (łabędź)
2. Miara wzrostu Calineczki. (cal)
3. Jaka Królowa porwała Kaja? (Śniegu)
4. Podaj nazwę rośliny, z której robi się płótno. (len)
5. Sprzedawała zapalki, by zarobić na chleb. (dziewczynka)
6. Zakochał się w Calineczce, ale odrzuciła jego zaloty. (kret)

Hasło: **BAŚNIE**

1.									
	2.								
		3.							
4.									
	5.								
	6.								

II Pytania dotyczące życia H. Ch. Andersena

Po usłyszeniu pytania drużyny podnoszą na sygnał lizaki z odpowiedzią A, B lub C .
Jury przyznaje po 1 punkcie za poprawną odpowiedź.

1. H.Ch. Andersen żył w
 - A. Polsce
 - B. Danii
 - C. Francji

2. Andersen miał trudności w nauce
 - A. ortografii
 - B. rysunków
 - C. kaligrafii

3. H.Ch. Andersen pochodził z rodziny
 - A. królewskiej
 - B. bogatych mieszczan
 - C. biednych rzemieślników

4. Jako dziecko marzył o tym, aby zostać
 - A. aktorem
 - B. pisarzem
 - C. tancerzem

II. Pytania dotyczące treści baśni

Po usłyszeniu pytania drużyny podnoszą na sygnał lizaki z odpowiedzią A, B lub C .
Jury przyznaje po 1 punkcie za poprawną odpowiedź.

1. Ołowiany żołnierz przyjaźnił się z
 - a) baletnicą
 - b) lalką
 - c) pasterką

1. Brzydkie kaczątko było
 - a) gęsią

- b) kaczką
- c) łabędziem

3. Dziewczynka z zapawkami ujrzała w nocy

- a) swojego tatę
- b) matkę chrzestną
- c) siostrę

4. Calineczka miała zostać żoną

- a) kota
- b) szczura
- c) kreta

5. Księżniczka na ziarnku grochu spała na

- a) 10 pierzynach
- b) 30 pierzynach
- c) 20 pierzynach

III. Układanie puzzli i podpisywanie ich tytułem baśni

Jury bierze pod uwagę szybkość i poprawność (3, 2 lub 1 punkt), podanie prawidłowego tytułu (2 punkty).

Każdy zespół otrzymuje kopertę z 1 arkuszem A4 pociętym na 10 części. Ilustracje dotyczą baśni:

- A. *Księżniczka na ziarnku grochu*
- B. *Dziewczynka z zapawkami*
- C. *Królowa Śniegu*
- D. *Brzydkie kaczątko*

IV. Z jakiej baśni? Rekwizyty z kufra

Uczestnicy losują po 3 numery od 1 do 12, pod każdym numerem ukryta jest nazwa rekwizytu. Przedstawiciele drużyn podają tytuł baśni. Jury przyznaje za każdą poprawną odpowiedź 1 punkt.

Rekwizyty:

- 1. sanie
- 2. kaczką
- 3. łupinka orzecha
- 4. zapawki
- 5. ziarnko grochu
- 6. poduszeczka
- 7. kwiat
- 8. żołnierz
- 9. pokrzywa
- 10. piórko
- 11. klatka na ptaki
- 12. doniczka

V. Pytania Pana Andersena

Przedstawiciele drużyn losują pytanie, odczytują je głośno i udzielają odpowiedzi.

Jury za poprawnie udzieloną odpowiedź przyznaje 1 punkt.

Pytania i odpowiedzi:

1. Co stało się z drugim trzewikiem dziewczynki z zapałkami?
Uciekł z nim jakiś urwis.
2. Co zobaczyła dziewczynka po zapaleniu trzeciej zapałki?
Zobaczyła choinkę.
3. Jak wyglądały oczy pierwszego psa strzegącego pieniędzy w drzewie w baśni „Krzesiwo”?
Wyglądały jak filizanki.
4. Kto z czarował królewiczów w łabędzie w baśni „Dziki łabędzie”?
Zaczarowała zła królowa.
5. Co zobaczyła dziewczynka, zapalając pierwszą zapałkę?
Ciepły piec.
6. Kto uratował brzydkie kaczątko przed zamrożeniem?
Wieśniak.
7. Co chciała sprawdzić królowa, kładąc ziarenko grochu pod materac?
Czy księżniczka jest prawdziwa.
8. Z czego Eliza plotła koszulki dla swoich braci?
Z pokrzyw.
9. Opowiedz najpiękniejszy sen Księżniczki na ziarnku grochu.
Nic się jej nie śniło.
10. Jakiego wyrazu nie mógł ułożyć Kaj u Królowej Śniegu?
„Wieczność”.
11. Kto pierwszy krzyknął, że cesarz jest nagi?
Małe dziecko.
12. Wymień trzech kandydatów na męża Calineczki.
Syn ropuchy, chrabąszcz, kret, elf.
13. W jaki sposób Kaj znalazł się u Królowej Śniegu?
Przywiązał sanki do sań, a później nie mógł ich odwiązać, potem Królowa pocałowała go i zapomniał o całym świecie.
14. Skąd wzięło się czarodziejskie lustro?
Zrobił je diabeł.
15. Z kim zaprzyjaźniła się Calineczka podczas pobytu u myszki?
Z jaskółką.
16. Co się stało Kajowi, gdy odłamek lustra wpadł mu do oka?
Przestał widzieć piękne rzeczy. Stał się złośliwy i nic go nie cieszyło.
17. U kogo Calineczka spędziła zimę?
U myszy polnej.
18. Ile łabędzi spotkało brzydkie kaczątko w ogrodzie?
Trzy łabędzie.
19. Jak miała na imię przyjaciółka Kaja?
Gerda.
20. Czym różniło się Brzydkie kaczątko od swego „rodzeństwa”?
np.: Potrafiło pływać.

VI. Odgadnij bohatera baśni

Jury wybiera z widowni 3 przebierańców (bohaterów baśni Andersena), drużyny zapisują na kartkach tytuły baśni, z jakich pochodzą.

Jury za udzieloną odpowiedź przyznaje 3 punkty (poprawne 3 tytuły), 2 punkty (2 tytuły), 1 punkt (1 tytuł).

VII. W jakich baśniach występują te ptaki?

Drużyny otrzymują kartki z rysunkami ptaków, podpisują tytuły baśni, z jakich pochodzą. Za każdy prawidłowy tytuł otrzymują po 2 lub 1 punkcie (nazwa ptaka + tytuł baśni).

kaczki – *Brzydkie kaczątko*

kury – *Brzydkie kaczątko*

słowik – *Słowik*

indyk – *Brzydkie kaczątko*

jaskółki – *Calineczka*

łabędzie – *Brzydkie kaczątko, Dzikie łabędzie*

wrony – *Królowa Śniegu*

dzikie gołębie – *Królowa Śniegu*